**Construção de Distribuição de Frequência**

Tabela primitiva

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 160 | 165 | 167 | 164 | 160 | 166 | 160 | 161 | 150 | 152 |
| 173 | 160 | 155 | 164 | 168 | 162 | 161 | 168 | 163 | 156 |
| 155 | 169 | 151 | 170 | 164 | 155 | 152 | 163 | 160 | 155 |
| 157 | 156 | 158 | 158 | 161 | 154 | 161 | 156 | 172 | 153 |

1. Montar o rol.
2. Contar o número de elementos.
3. Determinar o número de classes com base na fórmula de Sturges (*i* = 1 + 3.3 log *n*)

1 + 3.3 \* log(40)

1 + 3.3 \* 1.6 = 6.28

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *i* | Estaturas (cm) | F*i* |
| 1 | 150 |-- 154 |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |

1. Determinar a amplitude do intervalo de classe utilizando a fórmula *h* = AA / *i* (sempre arredondar para cima)
2. Montar os intervalos, iniciando sempre pelo valor mínimo do rol.
3. Contar no rol os elementos que se encaixam em cada classe.